Coach Game em 8 passos

COMECE, GANHE PONTOS E EQUIPE

1 Entre no jogo

Na área de membros, abra **Coach Game > Evolução** e confirme sua participação e o aviso de localização. Em **Conta**, cadastre de 1 a 5 academias pelo Maps e aguarde a aprovação do coach. Só locais aprovados permitem check-in.

Use **Evolução** para acompanhar pontos e metas; **Loja** para comprar; **Inventário** para equipar itens e usar descontos. Títulos e Ranking também ficam no menu Coach Game.

2 Faça seu check-in

Na academia aprovada, abra Evolução, toque em **Estou na academia - validar presença** e permita a localização. Vale **uma presença por dia, de segunda a domingo**, em qualquer academia aprovada: até sete por semana. O GPS confirma proximidade, não comprova o treino; se falhar, confira a permissão e fale com o coach.

Cada presença credita automaticamente **EXP** para equipamentos, níveis e classes, e **Coins** para descontos. No nível 1, sem bônus: Standard (Essencial) recebe **150 EXP + 100 Coins**; Performance, **175 + 125**; Elite, **200 + 150**. São saldos separados; EXP pode acumular além da meta da barra.

3 Receba bônus e prêmios

Os valores abaixo seguem a ordem **Standard / Performance / Elite**.

- **Semana:** três dias diferentes de check-in dão um selo, **200 / 225 / 250 EXP** e **100 / 125 / 150 Coins**, uma vez por semana.
- **Temporada:** três dias em cada uma das quatro semanas dão **400 / 450 / 500 EXP** e **200 / 250 / 300 Coins**, após o encerramento dos 28 dias. Confira as datas no painel: não é mês civil.

As Coins entram automaticamente. Para o EXP desses bônus, escolha **Receber agora** ou **Guardar para depois**. O guardado não vence nem é gasto com compras ou evoluções: receba quando quiser em **Bônus de EXP guardados**.

Nas **missões**, confira objetivo, prazo e prêmio. Depois de cumprir, toque em **Concluir e receber**; cada prêmio só pode ser resgatado uma vez. Missões de vídeo exigem assistir por completo aos vídeos vinculados; os já concluídos antes não contam de novo.

4 Compre e equipe

Na Loja, compre com EXP; no Inventário, **equipe** para ganhar bônus nas próximas presenças. São seis tipos: regata, faixa, tênis, munhequeiras, halter e calção. Você usa um item de cada tipo; fazer uma prévia não compra nem equipa.

Na classe Iniciante, cada peça custa **1.000 EXP** na cor padrão ou **1.500 EXP** na cor personalizada. Cada equipada dá **+25 EXP** por presença; as seis juntas dão mais **+50**, totalizando **+200 EXP** antes dos percentuais de classe e título. **Preços e bônus dobram a cada evolução de classe.** A cor personalizada não dá mais poder.

Coach Game em 8 passos

EVOLUA E USE SUAS CONQUISTAS

5 Suba de nível

Com a meta da barra atingida, confirme **Subir nível** em Evolução. O jogo desconta **somente a meta daquele nível** e mantém o EXP excedente. O limite é o nível 100; nada sobe sozinho.

Cada nível reduz a base diária em **1 EXP**, mas não retira equipamentos nem Coins. Equipamentos, classe e título podem aumentar o total recebido. Confira seu ganho atual e a próxima meta no painel.

6 Evolua sua classe

As classes seguem esta ordem: **Iniciante > Guardião (nível 15) > Campeão (40) > Lendário (80)**. Para avançar, tenha a classe anterior, alcance o nível exigido e complete a barra; depois confirme a evolução.

Atenção: evoluir a classe gasta todo o EXP disponível e aposenta todos os seus itens de academia da classe atual, inclusive os não equipados. Não há devolução de EXP; compre e equipe novas peças. Isso também acontece ao virar Guardião, mesmo sem mudar a aparência. Seu nível e suas Coins são mantidos.

Guardião, Campeão e Lendário dão **+10%, +20% e +30%** no EXP diário, respectivamente. Vale só o percentual da classe atual. A aparência muda em Campeão e Lendário.

7 Use títulos e acompanhe o ranking

Você ganha títulos nos níveis **10, 20, 30, 40, 50, 60, 70, 80, 90 e 99**. Os de 10 a 50 dão **+10%**, os de 60 a 90, **+20%**, e o de 99, **+30%**. Só um fica equipado: o novo entra automaticamente, e você pode trocar em **Títulos**.

O percentual do título soma ao da classe no EXP das próximas presenças, incluindo o bônus dos itens. Não aumenta Coins nem prêmios de missões ou períodos.

No **Ranking**, veja todos os jogadores ou apenas seu plano. A ordem considera **nível, EXP disponível e total de check-ins**, nessa sequência. Gastar EXP pode mudar o desempate; Coins não entram na classificação.

8 Troque Coins por descontos

Na Loja, confira os requisitos do cartão. Os mínimos são:

- **R$ 50:** 3.000 Coins e 1.000 EXP da barra.
- **R$ 100:** 4.500 Coins e 2.000 EXP da barra.

A compra desconta as Coins do saldo e o EXP da barra, sem mínimo de check-ins ou semanas. Não muda seu nível, classe ou equipamentos. Cancelar uma compra ainda não utilizada devolve as Coins e o EXP gastos. O cartão pode exigir valores maiores.

Os descontos ficam no **Inventário**: você pode acumular e guardar sem vencimento. Escolha a mensalidade atual ou futura e aguarde a conferência do coach. Vale **um desconto por mensalidade**, sem aplicação automática.